

宇宙快盗★
ファニーBee
ユーザーマニュアル



宇宙快盗★ファニーBee

目 次

バックアップについて	4
ゲームの起動方法	5
ゲームの基本操作	6
ゲームが起動しない時	7
拡張機器について	8
ディスクを破壊した場合	10
エラーサポートについて	11
ユーザーカードについて	12
ヒント集&オプションセット	13
知っておくと為になる予備知識	14
ゲームの世界観	15
えすえふ用語解説	16
キャラクター	18
スタジオOXのページ	25
スタッフコーナー	26

アリスの館

は——い。アリスです。

本作品、「宇宙快盗★ファニーBee」をお買い上げ頂き有り難うございます。

今回のゲームは[えすえふ]なので、アリスも[えすえふ]調のドレスを着てみました。

ゆきち 可愛い?

ゲエグエ カアカカ——カカアア。

え?サティと詩織の方が一人多いから良いつて?

カアア——カアケケカアアア。

ふーん…ゆきちは男の子だから沢山女の子がいた方がいいって言うのね。

もう、知らない。

さて、内容は二人の宇宙快盗・サティと詩織の、お気楽極楽かつ不条理な物語です。

ケケカアア——

それじゃ たっぷり、えすえふの世界を楽しんでください。



宇宙・アリス(どんが?)

バックアップについて

ゲームを始められる前に、もしblankディスク(未使用又は内容の失われてもいいディスク)に余裕があるのでしたらバックアップを取る事をお薦めします。

当社は高級ブランドディスクを使用し安全性を高めていますがディスクは些細な事で壊れ易い媒体です。

当社の製品には、プロテクトが一切かかっていませんので、ディスクをたくさんお持ちの方は、自由にバックアップを取って、さらに安全性を高めて下さい。

バックアップの取り方は、各機種のマニュアルを参照して下さい。

(PC-9801Vは、MS-DOS使用となります)

バックアップを取る時は、ライトプロテクト(3.5インチはノッチ、5インチはライトプロテクトシール)をマスターディスクにかけて下さい。

不正コピーはダメですよ。

当社の商品には、ユーザー様の不利益になるプロテクトはかけていませんが違法コピーはしないで下さい。(自分の遊ぶのをコピーして商品を中古で売るのもダメですよ)ユーザーとソフトハウスが信じ合い安く良質なソフトの時代が来る様、おいに努力しましょう。



ゲームの起動方法

・PC-9801の場合

ドライブAにA-disk、ドライブBに、B-diskを入れて、リセットしてください。

※1ドライブの機種でゲームをする方は、下記の「RAMドライブへの組み込み方」も合わせてご覧ください。

・FM-TOWNSの場合

CDドライブにCD、ドライブ0に、プログラムディスク(セーブディスク)を入れて、リセットしてください。

・RAMドライブへの組み込み方

(NOTEシリーズ等[FDD&RAMドライブ]各一台で構成されている方のみ)

NOTEシリーズはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。

コピーするには以下のようにしてください。

(1度上記の作業を行った後は、他のソフトを使用したりバッテリーが切れたりしない限りは、A～Cの作業も不要で電源を入れるだけで始まります。)

A.NOTEメニューを立ち上げます。

B.RAMディスクドライブがAドライブ(第一ドライブ)に、そして起動ドライブになっていることを確認します。(なっていない場合は設定してください)

C.A-diskをフロッピーディスクドライブに入れ、フロッピーディスクからRAMディスクへと内容をコピーします。

(この時に、RAMディスク内に入っているデータは抹消されます。

もし、必要なデータなどが入っている場合は保存をしておいて下さい)

D.B-diskをドライブに入れ、リセットします。

ゲームの基本操作

宇宙快盗★ファニーBeeは、キーボード、ジョイパッド、マウスなどを使ってプレイする事が出来ます。(機種により異なります)

操作説明を統一する為に、以下の通りに決めさせていただきます。
(マニュアル中の説明もAボタンBボタンとします)

Aボタン :キーボード(リターン) マウス(左)

Bボタン :キーボード(スペース) マウス(右)

選択肢モードでは、カーソルを動かしてAボタンで選択します。

Bボタンは、キャンセルとなりますが、場面によっては、使用出来ない時もあります。

対応機種	キーボード	マウス	ジョイパッド
PC-9801V/286	使用可	使用可	使用可
FM-TOWNS	使用可	使用可	使用可
X68000	使用不可	使用可	使用可

基本操作	キーボード	マウス	ジョイパッド
決定	リターン	左クリック	Aボタン
キャンセル	スペース	右クリック	Bボタン
前	8,↑	前動かす	十字キー↑
後	2,↓	後動かす	十字キー↓
左	4,←	左動かす	十字キー←
右	6,→	右動かす	十字キー→

・ゲーム中のセーブとロードについて

セーブはゲーム中に表示されている選択肢の[システム]を選択して下さい。

その中に[セーブ]というコマンドがありますので、お好きな番号にご記入下さい。

ロードはゲームの立ち上げ時に行う事が出来ます。

[ロード]というコマンドを選択してから、セーブなされた番号を選択して下さい。

ゲームの途中ではロードが出来ませんので、その場合はリセットボタンを押してから行って下さい。

また、[システム]に[ビジュアル再生]という選択肢があります。

これは、今まで見た女の子のイベントCGを見る事が出来るコマンドです。

ゲームが起動しない時

ゲームが起動しないときやおかしな症状がでるとき、「バグだ」、「ディスクが壊れている」と思って送り返す前に以下の点をまずチェックしてみてください。これは実際送り返されてきて、diskに異常がなくそのまま返送したもので数が多かったものの一例です。(尚、今回のソフトはMS-DOSを最初に組み込む必要は有りません。

[従来の方法で組み込めない]という方は、それで正常です。)

・途中まで立ち上がって数字などとともに出 of memory と表示される。

>ハードディスクやMOドライブを何台もつないでいたりしていませんか?何台もつないでいるとDOS上で使えるメモリ容量が減少しますので CONFIG.SYS の files や buffers の数値を減らしてください。それでもだめなときはHDDやMOをはずすか、HDDやMOの電源を落としてください。

・キー入力が異常でゲームが出来ない

>アナログジョイスティックなどがささっていませんか?ささっていると正常にゲームが出来ませんのでアナログジョイスティックを抜くか、デジタルモードに切り替えてください。

・キー入力が出来ない (TOWNSのみ)

>ジョイパッドとマウスが逆にささっていたりしませんか?

左側にパッド,右側にマウスをさしてください。

・うまく起動出来ない (TOWNSのみ)

>RAMディスクなどを設定していませんか?メモリを増設していてもRAMディスクで使用している分使用可能メモリが減少しますのでRAMディスクを解除してください。

・CGが途中で出なくなったり、色々なところで止まってしまう。ディスクアクセスがうまくいっていないみたい

>一度ディスクドライブのクリーニングをしてみてください。それでも、同じ様な状況が起こるようでしたら、エラーサポートのページをご覧ください。

・ゲームが途中で先へ進めない

>よく考えてプレイしてみてください。きっと、先へ進む手だてがあるはずですよ。

拡張機器などを使用したい方へ (技術情報)

HDD等、拡張機器へのインストール等は使用者の責任で行ってください。HDD等に重要なデータが入っている場合は、あらかじめバックアップを取っておいてください。いかなる被害が起きた場合でも当社に責任は取れませんので御了承ください。また、組み込み等に関する一切の質問は受け付けておりません。

全機種共、HDD等の拡張機器に対応しています。HDD等に入れますとアクセスが非常に高速になったり煩わしい入れ替えなど気にせずに、スムーズなゲーム進行が可能となります。HDD等へのインストールはパーティションにディレクトリを作り、そこにすべてのファイルをコピーし、起動用バッチファイルを作成することで完了します。詳しくはA-disk内の.DOCに各機種ごとの登録方法が書かれています。

[とにかくHDDに組み込みたい方]

ディスクを立ち上げると表示されるメニューに従って進めて下さい。(98版、FM-TOWNS版です)

※但し98版はハードディスクに入っているものと同じバージョンのMS-DOSが必要です。

また98版でうまく起動しない時は下記のディスクの作成をお試しください。

但しこれは少なからず危険を伴う事ですのでよくわからない方は無理に作成をしようとはしないで下さい。

まず、ゲーム起動用ディスクに必ずライトプロテクトをかけてください。

そして、ハードディスクに入っているのと同じバージョンのMS-DOSを用意してください。次に、ブランクディスク(中身の消えていいディスク)を1枚用意して、システム付きのフォーマット('FORMAT /S'等で)をします。そして、ゲーム起動用ディスクからそのブランクディスクへMS-DOSの'COPY'コマンドを使って総てのファイルをコピーします。そうして作成したディスクをゲーム起動用ディスクの代わりにご使用下さい。

[もっと技術的なことが知りたい方]

◇ PC-9801シリーズを御使用の場合は...

・対応機器について

HDDやMO等各種大容量メディアや、NECのMS-DOS Ver 3.3, 5.0に対応しています。また、各社のEMM,VMMドライバー+RAMディスク、キャッシュディスクにも柔軟に対応しておりますので御自分の慣れ親しんだ環境へ無理なくインストールすることが出来ます。

当社のソフトはどのようなユーザー様の環境でも動作できるように出来るだけメモリの無駄遣いをしないようにして、500Kバイト程度空いていれば動作するように設計されています。しかし、フリーエリアは出来るだけ広く空けておくことよりスムーズに動作いたしますので、よりフリーメモリを空けておく事をお薦めします。また、プロテクトメモリ(XMS:EMB)

が存在した場合は全てのフリー容量を自動的に使用します。また、XMS以外の拡張メモリがあった場合はこちらでは一切使用しませんのでそれを使用するドライバーなどを組み込んでみるのも快適にゲームするのに有効です。キャッシュドライバーを付けるだけでずいぶんアクセスが減ります。その他のマシンでもバンク,EMSと種類を問わず組み込めますのでメモリが許す限り組み込むことをお薦めします。

・サウンドボードについて

このゲームに入っているサウンドドライバーはINT0に対応しており、INT0にしか対応していないマシンでも御利用できます。割り込みは、INT0,INT4,INT5,INT6の全てに対応しています。また、BIOS-ROM は使用しておりませんので、EMSのページフレームをC000hに取りましても正常に動作します。また、ボードのポート変更にも対応しています。088h,08ah にサウンドボードがあるとそちらが優先されます。これで、UVシリーズなどの内蔵サウンドボードが外れないマシンでもサウンドボードが御利用できます。

・その他の設定や各ファイルの使用方法について

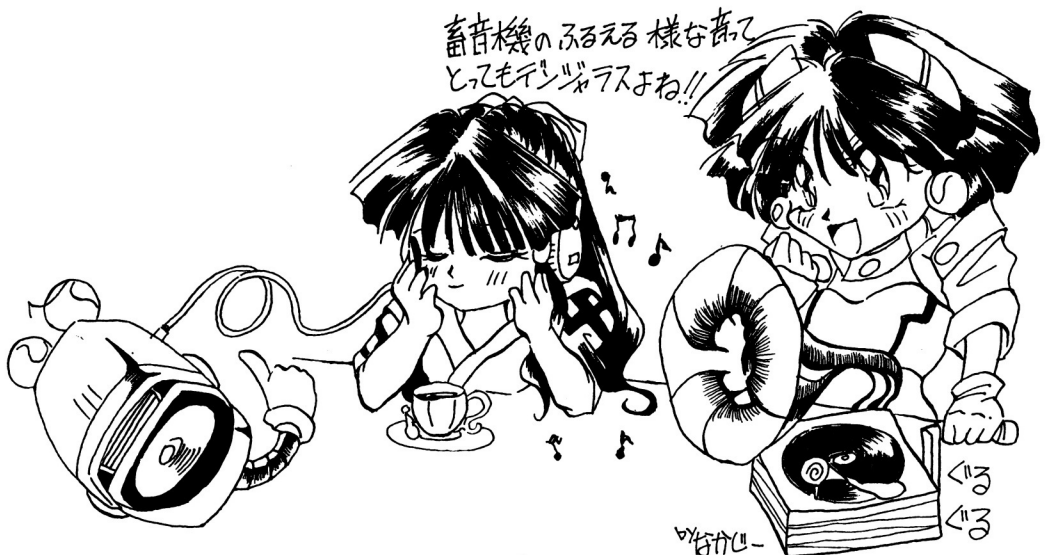
各ファイルの使用方法やメモリ,ディスク関係の事についての詳細はA-disk内のHDDニオサソイ.DOCを参照してください。

このゲームは初心者でも無理なく動作させるためにHDDを使用する時でも立ち上げディスク方式で動作します。しかし、「立ち上げにFDを使用するのは面倒だ」という方もいらっしゃる事と思います。当社のゲームはそういう方達のより高度な要望にも対応出来る様になっていますので、HDDやMOから直接ゲームを起動したい方は専用の立ち上げ用のパッチファイルを実行する事でゲームを立ち上げる事が出来ます。詳しい情報は上記の.DOC内に書いて有ります。

2HD拡張ドライブをお持ちの方も.DOC内の方法で autoexec.bat を書き換えれば、3ドライブ仕様や4ドライブ仕様に変更できます。頻繁に交換するディスクをかち合わないよう設定すると交換の頻度が激減します。

◇ FM-TOWNSシリーズを御使用の場合は...

メモリが増設されている場合はそのメモリが自動的に使用されます。多く搭載している程ディスクへのアクセスが減少し、スムーズなゲーム進行が期待出来ます。



ディスクを破壊した場合

バックアップをしようとして、誤ってdiskを破壊してしまう方もいます。このような場合の症状は以下のようになっていることが多いのでチェックしてください。以下の状況になってしまった場合は、バックアップから復元していただくか、エラーサポートに修復という扱いでお送りいただくより他に方法は基本的にありません。自分で破壊してしまった場合の修理は有償となりますので注意してください。

☆フォーマットしてしまった場合

- ・フォーマットされただけのdiskで何も入っていない。立ち上げるとNo system filesと出る。
 - ・システムだけ入っていて立ち上げるとA>と出て止まる。
- フォーマットとはdiskの中身をきれいに消してしまうコマンドです。一度でも実行してしまったものは復活不可能です。フォーマットしてしまった場合はALICE-SOFTエラーサポート係にてフォーマットしてしまったと明記して有償修理を受けて下さい。

☆バックアップの手順を間違えて破壊した場合

- ・ゲームdiskにバックアップのツールがそのまま入っている。
- ・消されてしまうはずのdiskの内容がゲームdiskに入っている。
- ・MS-DOSの内容がディスク内に入っている。
- ・ディスクの内容が、書き変わっている。

上の四つはいわゆる「逆コピー」にした時に主に出る症状です。これも完全に元の内容は消されています。途中で気付いて止めた場合でも確実に一部破壊されています。逆コピーしてしまったと明記して有償修理を受けて下さい。

☆誤ってファイルを消してしまった場合

- ・以前にあったはずのファイルがふと見てみると存在しない。
- ・消したという事が自分でわかっている。

上の二つはかなり特殊ですが、実際にやってしまった方がいらっしゃいます。これらについても、そのままでは正常にプレイできません。ファイルを消してしまったと明記して有償修理を受けて下さい。

フォーマットやコピーミスはほとんどの場合致命的なミスとなりますので、ほとんどの場合復活は不可能です。当社の製品は出荷時はプロテクトノッチは書き込み可能な状態ですので、3.5インチならば穴のあいた状態に、5インチならば光の通さないシールを貼れば書き込み不可になり、事故の防止が出来ます。

「エラーかな?」と思ったら

ゲームを使用中に、「暴走した」「動かない」等といった場合には、まず最初に、このマニュアルの「ゲームが起動しないとき」と書いているページや、注意書き等に該当している部分がないか等といった事を確認して下さい。

どこにも記載していなかったりどうしてもわからない場合は、アリスソフトまで電話にて御連絡下さい。

(ただし、ゲームの進行上のヒント等に関するものについては、基本的にお答えできない事になっておりますので、そういった件でのお電話は御遠慮下さい。また、このソフトはMS-DOSを最初に組み込む必要はありませんので、「従来の方法でMS-DOSが組み込めない」といった方はそれはそれで正常です)

その際、こちらが症状を正確に掴む為に

使用ソフト

[例:…という名前のソフトで]

使用機種(周辺機器を付けていればそれも)

[例:…という機械を使っていて、周辺機器は…があって]

どのような状態で起こったか(出来るだけ詳しく)

[例:…という時に…といった事が起こって…となった]

等をお教え下さい。

その上でこちらで状態を判断して対応させていただく事となります。

また、御使用上のミス等でディスクを物理的、データの的に壊してしまわれた場合は、全てのディスクと修復代として1000円の無記名郵便小為替(切手は不可)をお送りください。修復した上で、郵送でお返しいたします。

こちらにお送りになられる際は、ユーザーサポートシートとどのような状態でどういった事が起こったか(これを特に詳しく)

等を詳しく書いたメモを同封して下さい。このメモがない場合、修復が不可能となったり、返送不可能になり、保留状態となる事があります。必ず同封して下さい。特に、ユーザーサポートシートが同封されていなかったり、シートに記入漏れがあった場合、正常なサポートを受けられなかったり、迅速な対応ができなくなる場合があります。ご注意下さい。

尚、シートにはペンなどで丁寧にお書きください。

又、処理にかかる時間は、通常当方に到着してから1週間から10日程度でお客様の手元に戻る事と思います。(但しその時のエラー状況やその他の状況により多少変化する事があります)

ユーザーカードについて

パッケージに同封されているユーザーカードに、ご意見をお書きの上で、当社までお送り下さい。

アリスソフトと致しましては、出来る限りユーザー様のご意見に、添ったソフト作りをしていくよう努力していきたいと思っています。

貴方の率直なご意見をお聞かせ下さい。

ユーザーカードの記入方法ですが、それぞれの項目に[点]というものがついていますが、点数は0点以上10点満点で以下の通りの評価に値します。

(最良) (最悪)
10点 ←————→ 0点

*宇宙快盗★ファニーBeeバージョンは、ゲームが始まる前に表示されるゲームバージョンナンバーですので、それをお書き下さい。

質問1 今回のお気に入りのキャラクターは誰ですか?(人数は無制限です)
よろしければ、[理由]の欄に具体的にその理由をお書き下さい。

質問2 貴方はえっちゲームにおいて、どのようなえっちシーンを楽しみたいですか?
よろしければ[理由]の欄に具体的な(^_^;
そのえっちの仕方をお書き下さい。

特殊な一例:寝ている女の子を起こさないように服を脱がせつつ、えっちするのをやってみたいなど。

各々、ユーザー様の感じられた点数をお書き下されば嬉しいです。

ユーザーカードを送付下さった方々の中から抽選で数名様に、アリスソフト特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。



オプションセットについて

セット内容

★超豪華!!

ファニーBeeスペシャルBook

※未公開のカラー設定集とカラー原画を収録したスペシャルBook。さらに、鈴木典孝氏の書き下ろしイラスト+4コマ漫画収録。もちろんゲームのヒントも収録してあります。

★特製カラー下敷き

鈴木典孝氏書き下ろしの、サティと詩織の水着姿下敷きです。

お申込方法

ゲームパッケージに同封されている「宇宙快盗★ファニーBeeユーザーカード」の表下部分(点線より下の部分です)、ここに必要事項(郵便番号、御名前、御住所)を、ボールペン等、簡単に文字が消えない筆記用具でお書き下さい。

(これらが、明記されていませんと、郵便事故等の原因になりますので、ご注意ください。)

ユーザーカード(上記作業を行ったもの)+2000円(無記名小為替又は現金書留)を、同封して(送料込みです)アリスソフトへお送りください。

表下部分切り取ったもの(アンケート部分が無いもの)と、代金のみもしくは、アンケート部分と代金のみ、をお送りになられた場合は、オプションセットが、発送出来ませんので、正しくお申し込みください。

(現金でお送りになる場合は、必ず、書留をお願いします。普通郵便で現金を送る事は、法律で禁止されています)

オプションセットの発送開始日は、ゲーム中の[アリスの館]をご覧ください。

~~~~~  
**知っておくと為になる予備知識**  
~~~~~

このゲームの世界観

宇宙暦……

その時代の当来は、余りのも大きな偶然の産物であった。

まず発端となった偶然とは、超次元航行の発見であろう。

ここに至り、三次元の物理法則にがんじがらめに縛られていた世の科学者達は、新境地を求めて我先にと殺到したこれが、今の連邦国家アカデミーの前身である。

そして、世界有数の頭脳集団は、自分達の研究費をどこから捻出するかを考えるに至って、旧国家間の防衛費、いわゆる軍事費に、着目した。

考えがまとまると、その行動は、非常にすばやく次々に国家を統一して行った。

これが今の、太陽圏連邦政府の前身である。こうして宇宙暦は、幕を開けた。

そして、1400年の時が流れる……………

人類は銀河系の8分1を太陽系圏を中心にその版図を広げ、時は宇宙開拓時代の真っ直中。

人類の総人工は100兆に達し、植民惑星を20ほど持つまでに膨れあがった。

人類は、アステロイドベルトにコンビニエンスストアや、宇宙回転寿司屋を建設するなど、非常識なまでのバイタリティで、着々とその版図を広げていったのである。

移動手段としては、宇宙船を主につかう中、宇宙籠屋がいたり、宇宙馬車、宇宙タクシーが存在する。

酸素は?相対性理論はどうなっているんだ?……など疑問を持つかも知れないが、もはや、この時代のオーバーテクノロジーは20世紀に確立されている物理理論を超越したのである。

とはいえ、人間の生き方は昔となんら変わらない。

宇宙は、人がいる限り、娯楽と犯罪によって支配されるのである。

現在、貨物船や美少女を狙って宇宙海賊が暗躍しており、また、その対抗組織としてスペースパトロールが、日々抗争を繰り広げている。

……………が、それでも宇宙は、平和で呑気であった。

そして、物語は二人の宇宙快盗によって、幕を開ける……

用語解説

えー本日は、特別講師として、連邦国家アカデミーで教鞭をとられているターナ教授に来ていただきました。では、ターナ教授よろしくお願ひします。

皆さん、初めまして、私が今回皆さんに講義をさせていただきます、ターナです。宜しくお願ひします。

さて、始めに今の世界を作るきっかけともなった、超次元航行について話したいと思ひます。

超次元航行…DΩ(ディメンションオメガ)

これは、宇宙の雑多な力場(惑星の重力等)によって出来る、跳躍ポケット(他次元との干渉が起こりやすい場所)に一定の力場を加える事によって一時的に、他次元(ディメンションNoオメガ)へのゲートを開き、そこを通る事によって、3次元世界での物理適制約(光速を越えるものはない等)を逃れる事により、通常考えられない速度で移動する航法です。

今の説明でもお解りいただけると思ひますが、この航法は、何もない希薄な空間では、非常に困難です。つまり、何か物質が無いと力場の干渉が起こりにくいからです。しかし、超次元航行を行う船自身も、力場の干渉を起こす材料となりますから、ある規模以上の質量を持った船(超巨大戦艦全長10K立方m以上平均質量5.0以上)が、三隻以上いた場合、人工的に跳躍ポケットを作り出す事も可能です。惑星移民を行う際は、この方法がとられました。普通貨物船や、定期旅客便等は、跳躍ポケットを固定している定期航路が、用いられています。これだとそんなに大きくなくてもいいし、設備もたいした物がいらないう訳ですね。

本編で出て来るサティ達の乗る、ジュノーは、超古代文明(ラ・エリ・ムード)の物で、この装置の性能がずば抜けて高く、通常の船では、設定出来ない空間に跳躍ポケットを設定する事も可能です。その上、他次元を航行する為のメタ粒子ドライブの出力もずば抜けて高く、普通の戦艦の約50倍近いスピードで航行が可能です。

えー超次元航法の説明は、このぐらいにしておきましょう。

もっと詳しく知りたい方は、連邦国家アカデミーへ入学して、超次元航法体系の科目を専攻してください。では、次に先程一寸だけ出て来ましたラ・エリ・ムードについて少しだけ説明します。

ラ・エリ・ムード…異星古代文明

宇宙暦205年頃、植民NoA0012で、初めて見つかった古代遺跡で異常に高い、文明水準が記録されました。その後数箇所で、同レベルの文明水準の遺跡が、見つかっています。ただ解っている事は、文明を築いたのは私達と同じ、二足歩行のヒュウマノイドタイプである、という事だけです。

この分野に関しては、私の専門ではないので、詳しく知りたい方は、連邦国家アカデミーへ入学して、異星人による超古代文明の、科目を専攻してください。

それでは、幾つかの装置について、説明します。

CC(キャリング・カプセル)

これは、物質を今で言うところのクオークレレベルまで分解し、再構成する事により、元の体積の平均1%以下に押さえるカプセルです。

もっと詳しい理論が知りたい方は、連邦国家アカデミーへ入学して、物質理論体系の科目を専攻してください。

TGS(トランスポーター・ジャミングシステム)

転送は、主に電磁パルス変換による、バケット転送で行っています。つまり、ある種の磁場や電磁帯の壁が途中に存在すると、正常に出来ません。転送用の電磁パルス帯に干渉するよう調整された装置がこれです。

この装置に関しましては、銀河連邦よりC級の機密指定が来ておりますので、これ以上説明は出来ません。どうしても知りたい方は、銀河連邦へ入隊し電子戦部隊への編入を希望しましょう。

TGCS(トランスポーター・ジャマー・カウンターシステム)

この装置は、サティ達の乗るジュノーの能力の一つで、方法としては電子的にトンネルのような物を作成して、そこを転送する方法のようですが、どう言った理論なのかはよく解っていません。ただ、有効範囲が有るようです。

詳しくは、ラムダに聞いてみてください。

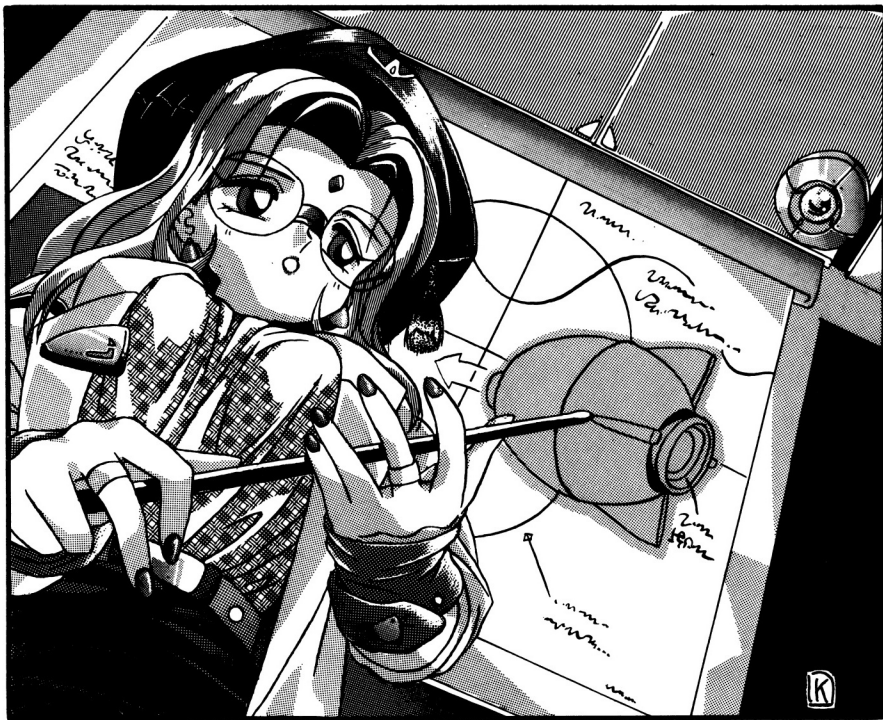
ACS(アンチ・センサーシステム)

一般的にいわれている電子戦で使われている物で、センサー類を正常に動作させなくする物で、大まかに分けて二通り有ります。一つは、オーバーロードさせるものと、もう一つは、まったく反応させなくする物が有りますが、主人公達の使用するACSは、これとは全く異なった方法でセンサーを停止させ、機能的にも飛躍的に優れています。(ラ・エリ・ムードの超科学の産物)

この装置にも、銀河連邦よりB級の機密指定が来ておりますので、これ以上説明は出来ません。どうしても知りたい方は、やはり銀河連邦へ入隊し電子戦部隊への編入を希望しましょう。

後、私に就いて、もっと詳しい事が知りたい方は、連邦国家アカデミーへ入学してエーテル魔法学を専攻してください。

では、さようなら。



本名 フェリシア・サイスティーナ(通称-サティ)

明るく活発な娘。

だが、性格は、かなりおおざっぱ。

生まれつきのトラブルメーカー。庶民階級出身。少し言動がガサツ。

万事にその場のノリで対処する。

基本的に自分の目的を阻む者は、絶対に許さないをモットーにしている
危険思想の持ち主。

(それが宇宙海賊であろうが、スペースパトロールだろうが全然お構いなし)
なお、家事、料理全般において破壊的な才能を持っている。

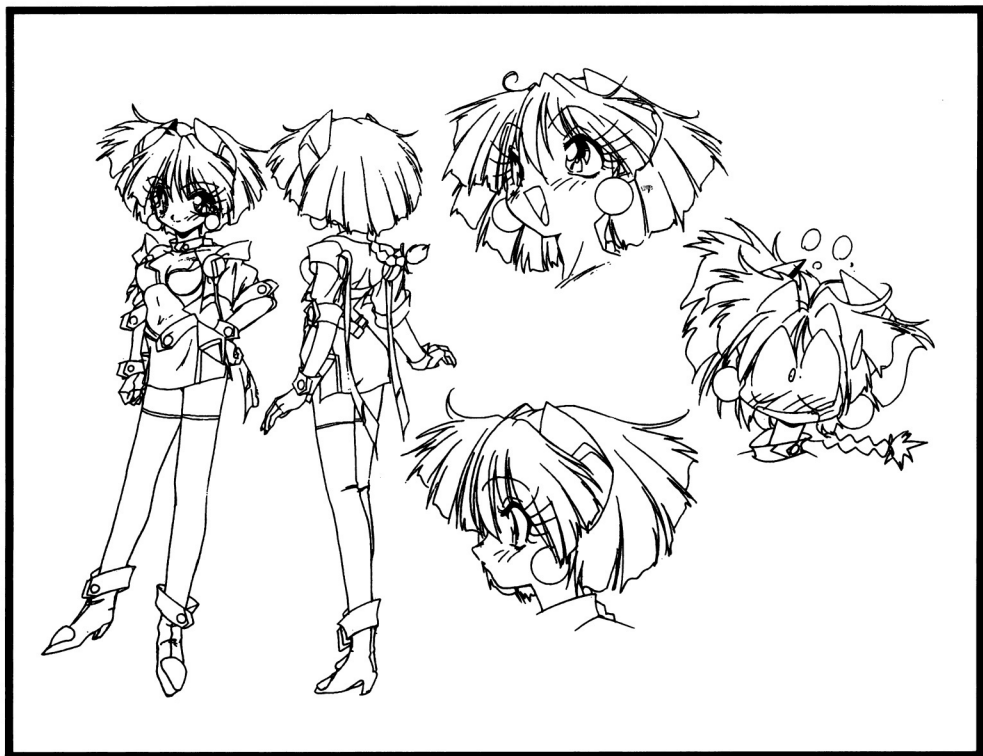
特殊能力 ちょい能力がある(スプーンを曲げる程度。

実際、手を使ってやった方が早いんでないかい?のレベル)

白兵戦においては切り込み役。

武装は、レーザートンファーなど、接近戦用の格闘兵器を主に用いる。

理想の恋人 炊事洗濯を全てこなし、自分のすることに口出ししない便利な男



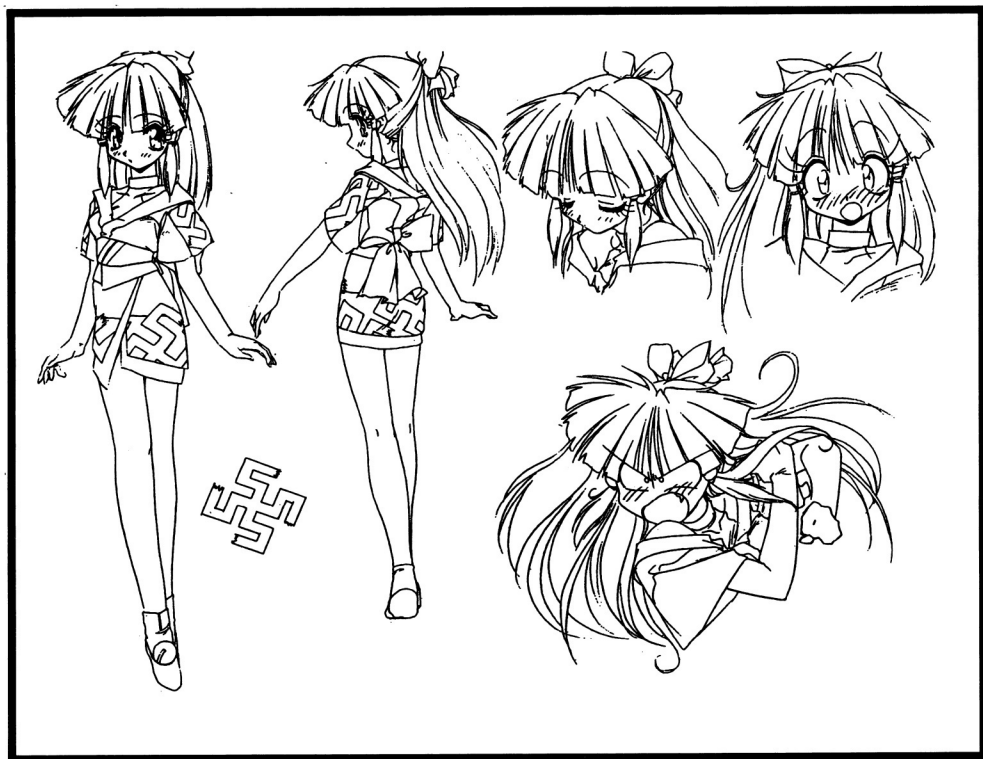


本名 皇聖胤(こうせいいん)詩織

かなりの美少女。サティに比べれば良識派。
でも、キレル(ぷつつん)と、ものすご——く怖い。
地球の、ある由緒正しい家柄に生まれた、正真正銘のお嬢様である。
お嬢様にしては、なぜか家事全般が得意で、特に料理に関しては、免許皆伝
の腕前を持つ。
そんな彼女が、なぜサティとともに快盗をしているのかは、一切、謎である。

趣味 ぬいぐるみを自分で作ること。

理想の恋人 シブイ男





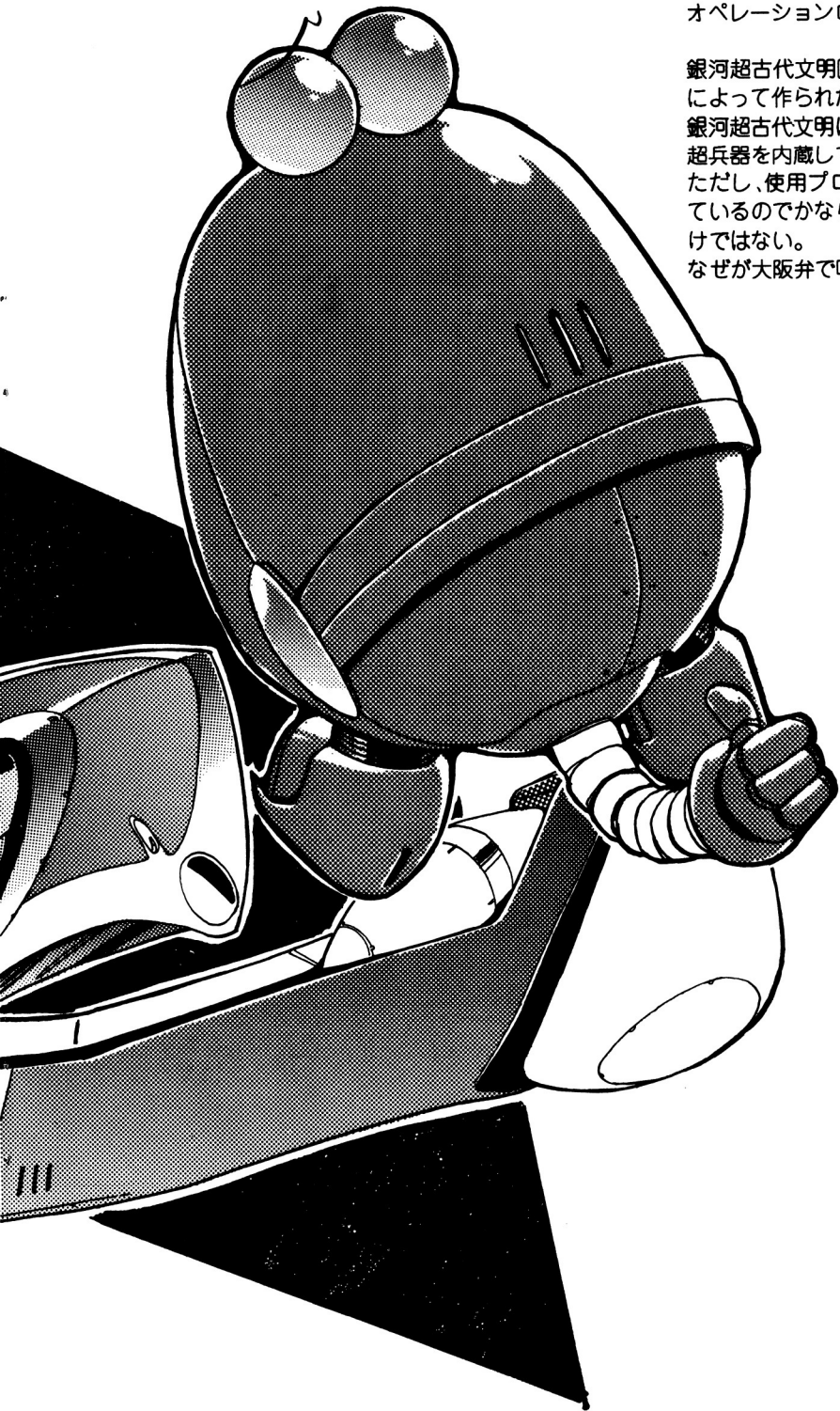


超高速宇宙船
SDL-V66[シュノー]

基本的に高速宇宙船タイプだが、武装は戦艦並みの火力をもつ。オペレーションロボット[ラムダ]の付加機能によって、シールドは、一定時間なら無敵状態をつくり出せ、通常空間での加速性能は、現存するどの宇宙船をも上回る[超加速]が使える。

オペレーションロボット ラムダ

銀河超古代文明[ラ・エリ・ムード]によって作られたロボット。銀河超古代文明によって作られた超兵器を内蔵している。ただし、使用プログラムが破損しているのだからずしも使えるわけではない。なぜが大阪弁で喋る。





本名 極観堂(ごくみどう)健
スペース・パトロールの刑事
でありながらなぜかヤクザの
様な、風貌。
所有する長ドスは、あらゆる
金属を切断することが出来る。
義理人情にあつい、男の中の
男。

特殊能力

長ドス一本で、モビルスーツ
と渡りあう、非常識な強さを
持つ。また、宇宙空間をヘルメ
ット一丁で歩いて移動する芸
をもつ。

ココヒラムダ。
(22)



ちよび
巨大合体
すぽふだ!
(宇宙のどこかに置き忘れている)

すたっふ

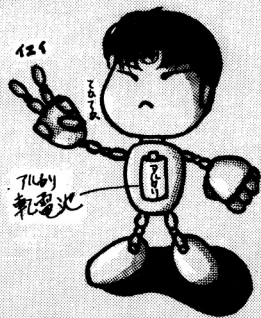
いって
男は馬鹿
 変み!

ハイ! ヤブーキ!
 アイムベリーベリーストロングね
 HA HAHA HA
 ツナリオトランカーイマーム (仮)

クラフック (C4) 総括の
 ちばうです。
 ファニー Bec では
 サテのCG すべてと
 ショリの一部をぬりました
 スズキさんの原画は
 又つてほんとに楽し
 かった。またヤリたいな
 ちと沖ルシーンは強心
 前にやったアニメもど
 っかてくれたっ
 またサテをぬりたいな



今年も元気がだ!

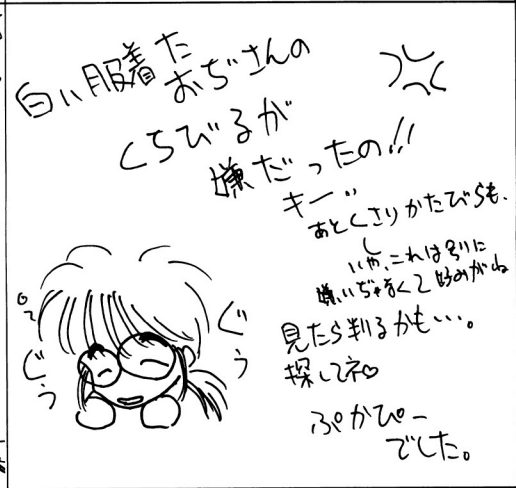
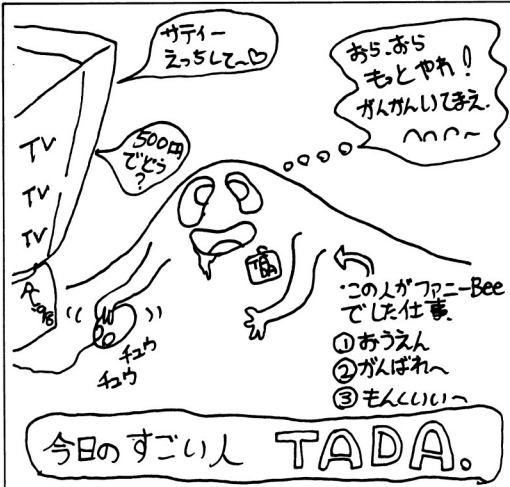


でも、
 電池が切れたら
 ばたんきゅー

by PLUMF



とせ、弦原、ス。
 今日は他の仕事も
 やりつつ、X-IN-Gの
 一部ができて、楽し
 かった。ス。
 主におかぢ達と、
 サブキャラ教人
 ぬ、た。ス。
 じゃ(いさなり)、
 アディオス
 アミーゴ
 弦茶の。



★字★画★快★楽★

フニーボー

ALICE SOFT 〒530
大阪市北区天満2丁目7番11号サンパレー天満
TEL.06-882-0811

制作協力・スタジオOX